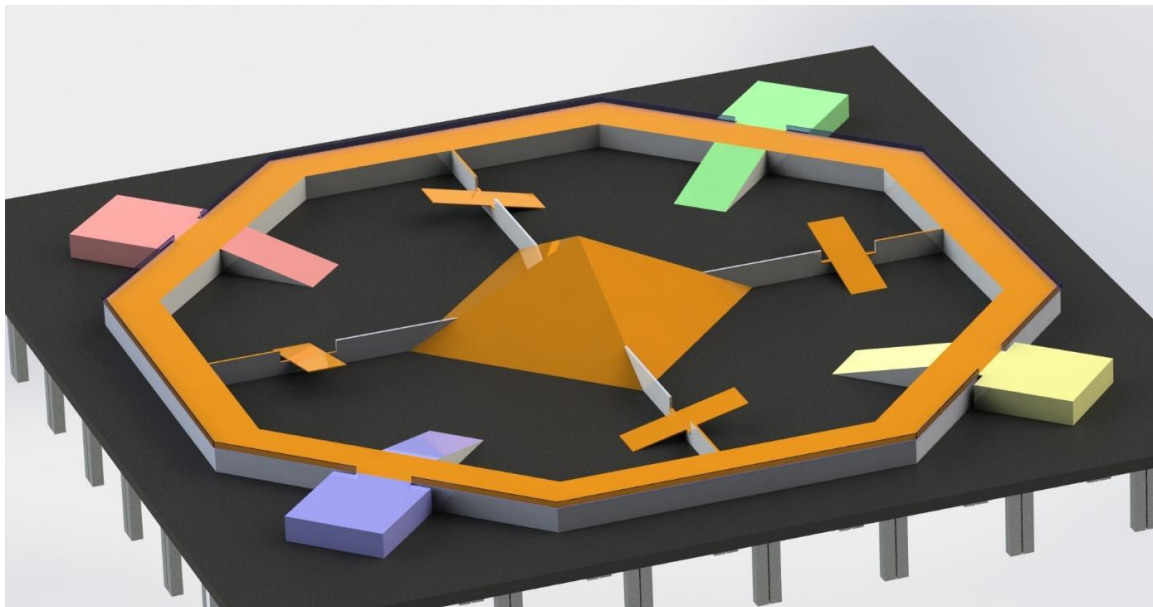




# Regler för Finalen

Teknisk Fysiks Robottävling 2023





## Innehållsförteckning

1	Beskrivning .....	3
2	Regler.....	3
3	Bedömning .....	4





## 1 Beskrivning

*Finalen* är den klassiska Capture the Flag. På **10 minuter** ska lagen samla ihop så många poäng som möjligt. Poäng samlas ihop genom att plocka flaggor från banan till sitt eget bo där de ska sättas ned stående i smala cylinderformade hållare.

Hållarna kommer vara monterade i boet och vara breda nog för att flaggorna ska gå in och djupa nog att de inte ska falla ut. Endast en flagga per hållare är tillåtet, vilket inte är ett problem då det kommer finnas tillräckligt många hållare i boet för alla flaggor. Figur 1 visar hur det skulle kunna se ut med hållarna.

Flaggorna kommer ha flaggstänger gjorda av trä, vara ca 10-15 cm långa och ca 2 mm i diameter. Själva flaggorna kommer vara gjorda i papper. Går en flagga sönder räknas den som ur spel. Fallna flaggor tas inte bort av tävlingsledningen under tävlingens gång så det är fritt fram för laget att försöka få en flagga att stå vid senare tillfälle. Om en flagga ligger ner när tiden är ute kommer poäng för den inte att räknas med.

I *Finalen* kommer inte pyramidens topp längre vara en plåt, utan nu är det mer av en vulkan. Flaggorna kommer att placeras ut innan tävlingens start av tävlingsledningen, på en höjd av ca 0-40 cm ovanför spelplanen. De tävlande kommer inte att få specificerat exakt var flaggorna kommer att placeras men placeringen kommer att vara lika för alla lags zoner. Flaggorna kommer ha samma färg som den zon den är placerade i, dvs rosa flaggor närmast det rosa boet, osv. Det kommer även att finnas en guldflagga som är värd mer poäng än de andra och för den flaggan är det först till kvarn. Guldflaggans form, placering, och hastighet kan komma att skilja sig från de andra flaggornas.

Lagen får endast plocka de flaggor som inte motsvarar lagets egna färg. Till exempel: det lag som startar i det rosa boet får plocka alla flaggor förutom rosa flaggor, dvs inga lag kommer ha flaggor att plocka i sin egen zon.

## 2 Regler

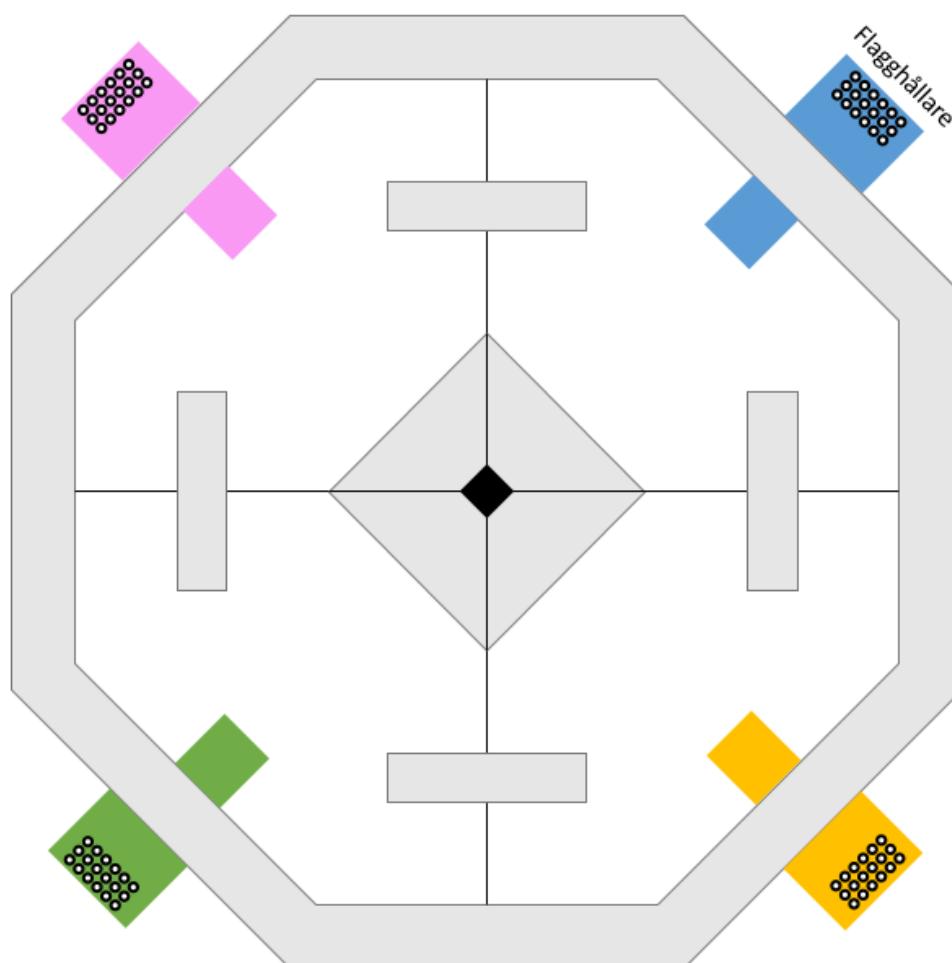
Det är förbjudet att beträda andra lags bon eller med flit sabotera flaggorna. Se de dokumentet *Allmänna regler för huvudtävlingen* för ytterligare bestämmelser.





### 3 Bedömning

Det kommer finnas tre olika poäng på flaggorna: 1, 2 och 3 poäng. Generellt sett så kommer flaggor med högre poäng att placeras mer svåråtkomligt än de med lägre poäng. Plockar ett lag minst en flagga av varje färg som inte är ens egen får laget en engångsbonus på 3 poäng. Guldflaggan är värd mest med ett värde på 5 poäng. Skulle flera lag ha lika många poäng då tiden är slut kommer placeringen avgöras med *Sudden Death*. Detta finns beskrivet i dokumentet *Allmänna regler för huvudtävlingen*.



Figur 1. Illustration av tävlingsbanan. Ringarna i boen symboliserar hållarna som flaggorna placeras i för poäng. Flaggorna är inte utmärkta då deras position avslöjas på plats. Notera





att toppen av pyramiden inte längre är platt utan nu mer av en vulkan. Det svarta på toppen är ett hål som roboten kan fastna i.

