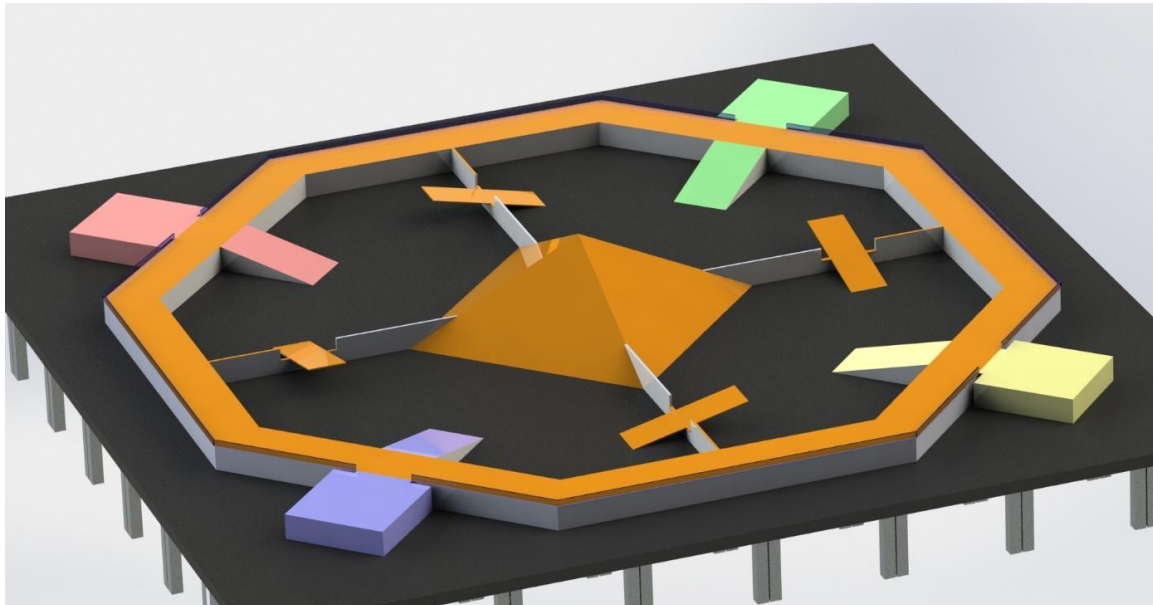


Regler för Tävling 2 (Gömma ägg)

Teknisk Fysiks Robottävling 2025



Innehållsförteckning

1	Beskrivning.....	3
2	Regler	3
3	Bedömning.....	3
4	Bana	4



1 Beskrivning

Ett oväder har just passerat och ditt nybyggda bo är förstört. Just när du ska börja bygga nytt ser du att räven raskar rakt mot er. Nu återstår bara en utväg. Göm äggen!

Lagen har **åtta (8) minuter** på sig att gömma sina ägg. Du får starta med upp till **fyra (4)** ägg placerade på din robot. Resterande av totalt **åtta (8)** ägg startar i boet. Lagen samlar poäng genom att från boet plocka upp ägg och placera dem i behållare ute i banan. Det finns **två (2)** varianter av ägg, skillnaden mellan äggen är att de har olika masscentrum.

2 Regler

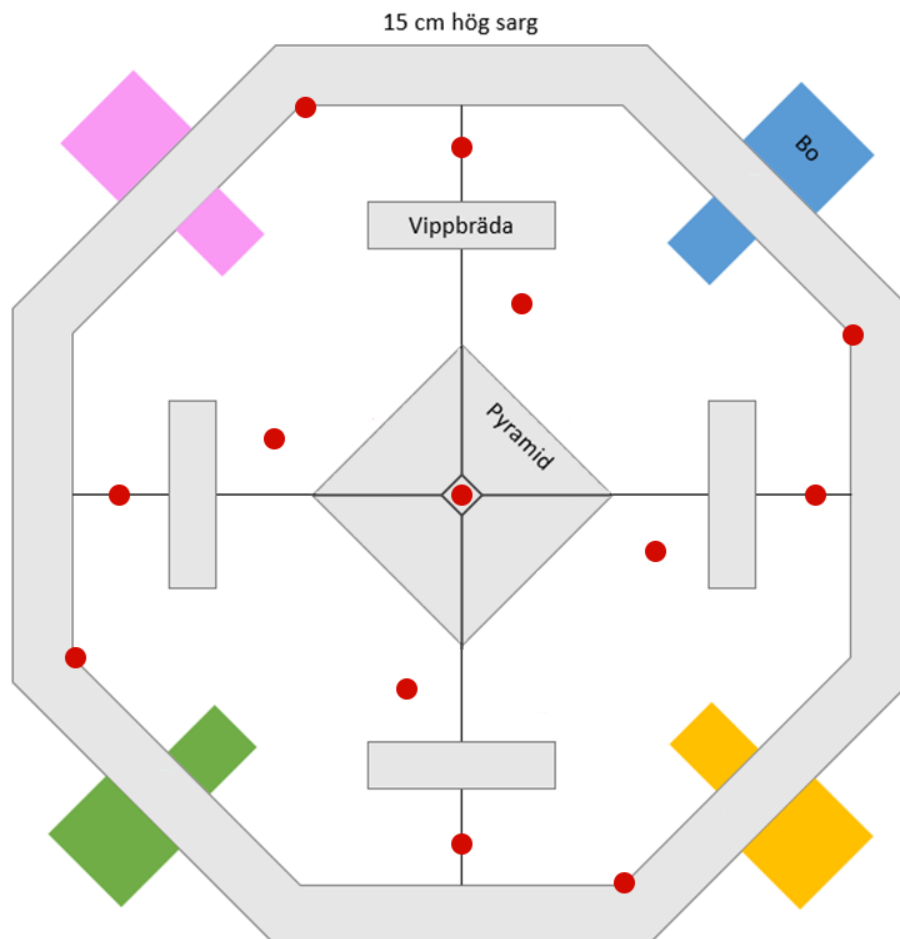
Det är tillåtet att flytta mer än ett ägg åt gången, inklusive andra lags ägg. Vid förflyttning av andra lags ägg får de endast knuffas, inte plockas upp. Ägg som har lagts i en behållare är säkra och får inte knuffas eller plockas upp. Om ett ägg hamnar utanför spelplanen är det ägget ute ur spelet. Det får bara placeras ett ägg av sin lagfärg per behållare.

3 Bedömning

Det finns tre varianter av behållare som ger olika poäng. Variant 1 ger ett (1) poäng om man lägger ett ägg i den. Variant 1 ligger på golvet av banan. Variant 2 ger två (2) poäng om man lägger ett ägg i den. Variant 2 ligger en viss höjd ovanför banan. Variant 3 ger tre (3) poäng om man lägger ett ägg i den. Variant 3 ligger i vulkanen. Om man placerar mer än ett ägg av samma färg i samma behållare, ger varje extra ägg ett avdrag på ett poäng i stället. Poängen från alla placerade ägg i olika behållare summeras sedan ihop och ger lagets totala poäng i deltävlingen.



4 Bana



Figur 1. Illustration av tävlingsbanan. De röda prickarna visar **exempel** på äggbehållarnas placering i banan. Notera att toppen av pyramiden har en mindre yta än i *Tävling 1*.
Figuren är ej skalenlig

Huvudsponsor:



Prissponsor:

